

東方設計大學日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

105學年度入學適用  
 105年7月26日教務會議通過  
 106年8月16日教務會議修正通過  
 106年12月27日臨時教務會議修正通過  
 108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數																
語文領域	國文(一)(二)(三)(四) Chinese 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2	2												
	本國語文(一)(二) Practical Chinese 1.2	4	4											2	2	2	2						
	英文(一)(二)(三)(四) English 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2	2												
	外國語文(一)(二) Practical English 1.2	4	4															2	2	2	2		
數學領域	數學(一)(二)(三)(四) Mathematics 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2	2												
社會領域	歷史 History	2	2					2	2														
	地理 Geography	2	2							2	2												
	公民與社會 Citizens and Society	2	2										2	2									
自然領域	化學 Chemistry	2	2					2	2														
	物理 Physics	2	2									2	2										
	生物 Biology	2	2							2	2												
藝術領域	藝術生活 Artistic Life	2	2							2	2												
	美術(色彩學(一))Art	2	2	2	2																		
	色彩學(二):進階應用色彩 Color Science 2	2	2			2	2																
共同科目	休閒與生活 Leisure and Life	2	2											2	2								
	環境科學概論 Introduction to Environmental Science	2	2										2	2									
	計算機概論 Introduction to Computer Science	2	2			2	2																
	生活科技與創新創業 Living Technology	2	2											2	2								
體育領域	體育(一)(二) Physical Education 1.2	4	4	2	2	2	2																
	肢體動覺能力(一)(二) Ability to Limb Kinesthetic 1.2	4	4											2	2	2	2						

東方設計大學日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

105學年度入學適用  
 105年7月26日教務會議通過  
 106年8月16日教務會議修正通過  
 106年12月27日臨時教務會議修正通過  
 108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數																
國防通識	全民國防教育軍事訓練(一)(二) National Defense Education 1.2	2	2	1	1	1	1																
	健康與護理(一)(二) Health Care and nursing1.2	2	2	1	1	1	1																
分類通識	人文藝術領域 Field of Humanities & Arts	2	2													2	2						
	自然科學領域 Field of Natural Science	2	2													2	2						
	社會科學領域 Field of Social Science	2	2															2	2				
(學分/時數合計)		76	76	12	12	14	14	10	10	12	12	2	2	4	4	8	8	8	8	4	4	2	2
通識選修科目	國防通識 National Defense Education and Military Training	0	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	2	0	2	
	(學分/時數合計)	0	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	2	0	2	
共同科目畢業學分數(A)		76	76	12	12	14	14	10	10	12	12	2	2	4	4	8	8	8	8	4	4	2	2
學群共同必修	基本設計(一):平面基礎要素訓練 Basic Design (1)	3	3	3	3																		
	素描(一):石膏靜物 Drawing (1)	3	3	3	3																		
	色彩計畫(一):基礎電腦實作 Color Planning (1)	3	3					3	3														
	色彩計畫(二):進階電腦實作 Color Planning (2)	3	3							3	3												
學院共同必修學分數(B)		12	12	6	6	0	0	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
專業基礎科目	基礎圖學 Basic Graphic	3	3	3	3																		
	遊戲玩具概論 Introduction to Game and Toy	3	3	3	3																		
	基礎玩具電學 Toy Basic Electricity	3	3			3	3																
	素描(二):各類靜物 Drawing (2)	3	3			3	3																
	基本設計(二):立體基礎要素訓練 Basic Design (2)	3	3			3	3																
	2D電腦繪圖 2D Computer Graphic	3	3					3	3														

東方設計大學日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

105學年度入學適用

105年7月26日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

106年12月27日臨時教務會議修正通過

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數																
	3D電腦繪圖 3D Computer Graphic	3	3						3	3													
專業基礎科目學分數(C)		21	21	6	6	9	9	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
專業 核心 科目	創意思考訓練 Creative Thinking Training	2	2	2	2																		
	電腦輔助設計(一) Computer-aided Design (1)	3	3						3	3													
	玩具電路設計 Toy Circuit Design	2	2								2	2											
	程式設計 Computer Programming	3	3										3	3									
專業核心科目學分數(D)		10	10	2	2	0	0	0	0	3	3	2	2	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0
校定 必修 科目	證照輔導(一) License Exam Coaching (1)	3	3					3	3														
	證照輔導(二) License Exam Coaching (2)	3	3									3	3										
	玩具機構 Toy Mechanism	2	2										2	2									
	微控制器應用 Microcontroller Applications	3	3										3	3									
	專題設計(一) Design Project (1)	2	2																2	2			
	專題設計(二) Design Project (2)	2	2																		2	2	
	校定必修科目學分數(E)		15	15	0	0	0	0	3	3	0	0	3	3	5	5	0	0	0	0	2	2	2
	設計心理學 Design Psychology	2	2		2	2																	
	造型設計 Modeling Design	2	2				2	2															
	基本設計(三):平面進階訓練 Basic Design (3)	3	3					3	3														
	素描(三):人物&風景 Drawing (3)	3	3					3	3														
	基本設計(四):立體進階訓練 Basic Design (4)	3	3						3	3													
	素描(四):動態&速寫 Drawing (4)	3	3						3	3													
	產品設計概論 Introduction to Product Design	3	3						3	3													
	模型製作 Mold Work	3	3								3	3											
	電腦輔助設計(二) Computer-aided Design (2)	3	3								3	3											

東方設計大學日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

105學年度入學適用  
 105年7月26日教務會議通過  
 106年8月16日教務會議修正通過  
 106年12月27日臨時教務會議修正通過  
 108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數																
專業選修課程模組	3D建模實務 3D modeling Practice	3	3									3	3										
	無線傳輸原理與應用 Wireless Transmission Principle and Application	3	3									3	3										
	視窗軟體應用 Application of Windows Software	3	3									3	3										
	人因工程 Ergonomics	3	3									3	3										
	動畫製作 Animation	3	3										3	3									
	感測器應用 Sensor Application	3	3										3	3									
	桌上遊戲設計與製作 Table Games Design and Production	3	3										3	3									
	遊戲企劃腳本 Game Planning Proposal	3	3										3	3									
	組合式玩具設計 Assembly Toy Work	3	3											3	3								
	證照輔導(三) License Exam Coaching (3)	3	3											3	3								
	特效與配樂 Effects and Soundtrack	2	2											2	2								
	飛控原理與應用 Flight Control Theory and Applications	3	3											3	3								
	校外實習(一) Internship (1)	2	2											2	2								
	數位遊戲設計 Digital Game Design	3	3											3	3								
	應用軟體設計 Application Software Design	3	3												3	3							
	互動媒體設計 Interactive Media Design	3	3												3	3							
	3D列印設計實務 3D Printing Design Practice	3	3												3	3							
	產品標準與檢驗	2	2												2	2							
	遙控玩具設計 Remote-controlled Toy Design	3	3												3	3							
	手機遊戲設計 Mobile Game Design	3	3													3	3						
網頁設計 Web Design	2	2													2	2							
雲端科技概論 Introduction to Cloud Technology	2	2													2	2							

東方設計大學日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

105學年度入學適用  
 105年7月26日教務會議通過  
 106年8月16日教務會議修正通過  
 106年12月27日臨時教務會議修正通過  
 108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數																
	校外實習(二) Internship (2)	2	2																2	2			
	互動玩具製作 Interactive Toy Work	3	3																3	3			
	虛擬實境 Virtual Reality	3	3																		3	3	
	體感互動遊戲 Somatosensory Interactive Game	3	3																		3	3	
	專案實作 Project implementation	2	2																		2	2	
	機器人設計 Robot Design	3	3																		3	3	
	擴增實境 Augmented Reality	3	3																		3	3	
	小計	105	105	0	0	2	2	8	8	9	9	18	18	12	12	16	16	14	14	12	12	14	14
<b>專業選修課程模組 實際選修學分數(F)</b>		86	86	0	0	2	2	8	8	6	6	15	15	9	9	14	14	11	11	10	10	11	11
畢業總學分數 (A+B+C+D+E+F=220學分)		220	220	26	26	25	25	27	27	27	27	22	22	21	21	22	22	19	19	16	16	15	15

說明

- 本課程業經104學年度第2學期第1次通識課程規劃委員會會議通過 (105年4月14日)
- 本課程時序表業經104學年度 第2學期第1次遊戲與玩具設計科課程規劃委員會會議通過(105年4月11日)
- 本課程時序表業經104學年度 第2學期第2次遊戲與玩具設計科科務會議通過(105年4月13日)
- 本課程時序表業經104學年度 第2學期第3次應用設計學群課程規劃委員會會議通過(105年4月15日)
- 本課程時序表業經104學年度 第2學期第5次應用設計學群課程規劃委員會會議通過(105年6月23日)
- 本課程時序表業經104學年度 第2學期第1次校課程規劃委員會會議通過(105年7月26日)
- 本課程時序表業經104學年度 第2學期第2次教務會議通過(105年7月26日)
- 本課程業經105學年度第2學期第1次通識課程規劃委員會會議通過 (106年6月5日)
- 本課程時序表業經105學年度 第2學期第1次科課程規劃委員會會議通過(106年5月16日)
- 本課程時序表業經105學年度 第2學期第4次科務會議通過(106年5月19日)
- 本課程時序表業經105學年度 第2學期第4次群務會議修正通過(106年5月31日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次校課程規劃委員會會議通過(106年8月3日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次教務會議通過(106年8月16日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第2次科課程規劃委員會會議修正通過(106年10月27日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第5次遊戲與玩具設計科科務會議修正通過(106年11月17日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次院課程委員會會議修正通過(106年12月13日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次臨時校課程規劃委員會會議修正通過(106年12月27日)
- 本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次臨時教務會議修正通過(106年12月27日)
- 本表業經107學年度第2學期第2次通識課程規劃委員會會議通過 (108年6月12日)
- 本表業經107學年度第2學期第1次校課程規劃委員會會議修正通過 (108年7月11日)
- 本表業經107學年度第2學期第1次教務會議修正通過 (108年7月11日)

\*學分規定：  
 (1)畢業學分最低220學分：共同科目76學分,學群共同必修12學分,專業基礎科目21學分,專業核心科目10學分,校定必修科目15學分,專業選修科目86學分。  
 (2)每學期修習學分：一~三年級：最高32學分，最低20學分；四~五年級：最高28學分，最低12學分。