

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

104學年度入學適用

104年8月18日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
共同科目	語文領域 國文一.二.三.四.五.六 Chinese 1.2.3.4.5.6	12	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2									
	英文一.二.三.四.五.六 English 1.2.3.4.5.6	12	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2									
	數學領域 數學一.二.三.四 Mathematics 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2													
	社會領域	歷史 History	2	2					2	2													
		地理 Geography	2	2							2	2											
		公民與社會 Citizens and Society	2	2										2	2								
	自然領域	化學 Chemistry	2	2					2	2													
		物理 Physics	2	2									2	2									
		生物 Biology	2	2							2	2											
	藝術領域	藝術生活 Artistic Life	2	2							2	2											
		美術(色彩學(一))Art	2	2	2	2																	
		色彩學(二):進階應用色彩 Color Science 2	2	2			2	2															
	生活領域	環境科學概論 Introduction to Environmental Science	2	2										2	2								
		計算機概論 Introduction to Computer Science	2	2			2	2															
	體育領域	體育一~六 Physical Education 1~6	12	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2								
	國防通識	全民國防教育軍事訓練一~四 National Defense Education 1-4	2	4	1	1	1	1	0	1	0	1											
		健康與護理一~四 Health Care and nursing 1-4	2	4	1	1	1	1	0	1	0	1											
	分類通識	人文藝術領域 Field of Humanities & Arts	2	2												2	2						
		自然科學領域 Field of Natural Science	2	2												2	2						
		社會科學領域 Field of Social Science	2	2														2	2				
(學分/時數合計)		76	80	12	12	14	14	12	14	14	16	8	8	10	10	4	4	2	2	0	0	0	0
通識選修科目	國防通識 全民國防教育軍事訓練 National Defense Education and Military Training	0	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	2	0	2	
	(學分/時數合計)		0	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	2	0	2

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

104學年度入學適用

104年8月18日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
共同科目畢業學分數(A)		76	80	12	12	14	14	12	14	14	16	8	8	10	10	4	4	2	2	0	0	0	0
學群共同必修	基本設計(一):平面基礎要素訓練 Basic Design (1)	3	3	3	3																		
	素描(一):石膏靜物 Drawing (1)	3	3	3	3																		
	色彩計畫(一):基礎實作 Color Planning (1)	3	3					3	3														
	色彩計畫(二):進階實作 Color Planning (2)	3	3							3	3												
學群共同必修學分數(B)		12	12	6	6	0	0	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
專業基礎科目	基礎圖學 Basic Graphic	2	2	2	2																		
	電腦軟體應用 Computer Application Software	2	3	2	3																		
	電學原理與實習 Electrical Principle and Lab	2	3	2	3																		
	遊戲概論 Introduction to Game	2	2			2	2																
	素描(二):各類靜物 Drawing (2)	3	3			3	3																
	基本設計(二):立體基礎要素訓練 Basic Design (2)	3	3			3	3																
	2D電腦繪圖(一) 2D Computer Graphic (1)	2	3					2	3														
	2D電腦繪圖(二) 2D Computer Graphic (2)	2	3							2	3												
	3D電腦繪圖(一) 3D Computer Graphic (1)	2	3									2	3										
	3D電腦繪圖(二) 3D Computer Graphic (2)	2	3											2	3								
專業基礎科目學分數(C)		22	28	6	8	8	8	2	3	2	3	2	3	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0
專	創意思考訓練 Creative Thinking Training	2	2	2	2																		
	玩具電路設計(一) Toy Circuit Design (1)	3	3			3	3																
	遊戲企劃 Game Planning	3	3								3	3											
	程式設計(一) Computer Programming (1)	3	3								3	3											
	程式設計(二) Computer Programming (2)	3	3										3	3									

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

104學年度入學適用

104年8月18日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年					
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下			
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數		
業 核 心 科 目	動畫設計(一) Animation Design (1)	3	3													3	3								
	玩具電路設計(二) Toy Circuit Design (2)	3	3													3	3								
	動畫設計(二) Animation Design (2)	3	3																	3	3				
	體感互動設計 Somatosensory interactive design	3	3																	3	3				
	網頁設計 Web Design	2	3																			2	3		
	遊戲設計(一) Game Design (1)	3	3																			3	3		
	遊戲設計(二) Game Design (2)	3	3																				3 3		
	專業核心科目學分數(D)	34	35	2	2	3	3	0	0	0	0	6	6	3	3	6	6	6	6	5	6	3	3		
校 定 必 修 科 目	設計圖學 Design Graphic	2	2			2	2																		
	電腦輔助設計(一) Computer assistant Design (1)	2	3					2	3																
	基本設計(三):平面進階訓練 Basic Design (3)	3	3					3	3																
	素描(三):人物&風景 Drawing (3)	3	3					3	3																
	基本設計(四):立體進階訓練 Basic Design (4)	3	3							3	3														
	素描(四):動態&速寫 Drawing (4)	3	3							3	3														
	證照輔導(一) License Exam Coaching (1)	2	3							2	3														
	玩具機構設計 Toy Mechanism Design	3	3									3	3												
	設計心理學 Design Psychology	2	2									2	2												
	視窗軟體應用 Application of Windows Software	2	3									2	3												
	組合式玩具製作(一) Assembly Toy Work (1)	3	3											3	3										
	證照輔導(二) License Exam Coaching (2)	2	3													2	3								
	組合式玩具製作(二) Assembly Toy Work (2)	3	3													3	3								
微控制器應用 Microcontroller Applications	3	3															3	3							

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

104學年度入學適用

104年8月18日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
	3D列印設計實務 3D printing design practice	3	3																	3	3		
	專題設計(一) Design Project (1)	1	2																	1	2		
	行動裝置應用設計 Mobile device application design	3	3																	3	3		
	擴增實境 Augmented Reality	3	3																			3	3
	專題設計(二) Design Project (2)	1	2																			1	2
校定必修科目學分數(E)		47	53	0	0	2	2	8	9	8	9	7	8	3	3	5	6	3	3	7	8	4	5
專業選修科目	遊戲與玩具產業概論及賞析 Introduction to Game and Toy Industry and Appreciation	2	2	2	2																		
	設計概論 Introduction to Design	2	2	2	2																		
	遊戲美術 Game Art	2	2					2	2														
	模型製作 Mold Work	2	3									2	3										
	造型設計 Modeling Design	2	3									2	3										
	數位音效製作 Digital Audio Production	3	3											3	3								
	感測元件與應用 Sensor Element and Its application	3	3											3	3								
	應用軟體設計 Application Software Design	3	3											3	3								
	電腦輔助設計(二) Computer assistant Design (2)	3	3													3	3						
	桌上遊戲設計 Table Game Design	3	3													3	3						
	組合式創意車輛設計 Assembly Creative Car Design	3	3															3	3				
	產品展示與行銷實務 Products Display and Marketing Practice	2	2															2	2				
	校外實習(一) Internship (1)	2	2															2	2				
	證照輔導(三) License Exam Coaching (3)	2	2															2	2				
校外實習(二) Internship (2)	2	2																		2	2		

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

104學年度入學適用

104年8月18日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
	證照輔導 (四) License Exam Coaching (4)	2	2																	2	2		
	機器人玩具設計 Robot Toy Design	3	3																			3	3
	產品標準與檢驗 Product Qualification and Testing	2	2																			2	2
	虛擬實境 Virtual Reality	2	2																			2	2
	小計	45	47	4	4	0	0	2	2	0	0	4	6	9	9	6	6	9	9	4	4	7	7
專業選修課程模組實際選修學分數(F)		29	30	2	2	0	0	2	2	0	0	2	3	6	6	3	3	5	5	2	2	7	7
畢業總學分數(A+B+C+D+E+F=220學分)		220	238	28	30	27	27	27	31	27	31	25	28	24	25	18	19	16	16	14	16	14	15

說明	1.本課程時序表業經102學年度第2學期第1次通識課程規劃委員會會議通過 (103年4月9日) 2.本課程時序表業經103學年度 第2學期第1次遊戲與玩具設計科課程規劃委員會會議通過(104年7月22 日) 3.本課程時序表業經103學年度 第2學期第9次遊戲與玩具設計科科務會議通過(104年7月23日) 4.本課程時序表業經103學年度 第2學期第3次應用設計學群課程規劃委員會會議通過(104年7月28日) 5.本課程時序表業經104學年度 第1學期第1次校課程規劃委員會會議通過(104年8月18 日) 6.本課程時序表業經104學年度 第1學期第1次教務會議通過(104年8月18日) 7.本課程時序表業經105學年度 第2學期第1次科課程規劃委員會會議通過(106年5月16日) 8.本課程時序表業經105學年度 第2學期第4次科務會議通過(106年5月19日) 9.本課程時序表業經105學年度 第2學期第4次群務會議通過(106年5月31日) 10.本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次校課程規劃委員會會議通過(106年8月3日) 11.本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次教務會議通過(106年8月16日)
	一、畢學分規定： (1) 畢業學分最低220學分：共同科目76學分,學群共同必修12學分,專業基礎科目22學分,專業核心科目34學分,校定必修科目47學分,專業選修科目29學分。 (2) 每學期修習學分：一~三年級：最高32學分，最低20學分；四~五年級：最高28學分，最低12學分。